|  |  |
| --- | --- |
| Strahlenmodell | Licht |
| * Licht breitet sich geradlinig aus   Bei der Konstruktion werden nur wichtige Lichtstrahlen gezeichnet!   * Man sieht Licht nur, wenn es ins Auge gelangt  * Lichtstrahlen können sich ohne Beeinflussung durchkreuzen * Verläuft Licht durch verschiedene Medien, so wird der Lichtstrahl gebrochen   Einfalls-Lot  Einfalls-Lot  Der Lichtweg ist umkehrbar | |

|  |
| --- |
| Grenze des Modells: Dispersion am Prisma |